



GIOCHIAMO CON LA MENTE / COLLABORARE

■ **Aso, due e tre...**

Prendi un mazzo di 40 carte.

Confrontati con un tuo compagno per cercare di stabilire una scommessa equa sull'evento:

«Viene estratta una carta pari»,

secondo le seguenti regole:

- uno dei due scommette e l'altro tiene il banco;
- a ogni turno lo scommettitore punta X € su un numero (cioè consegna X € al banco);
- se esce una carta pari, il banco gli paga una vincita di 1 €;
- se esce una carta dispari, il banco tiene la puntata.

Per essere equa, la scommessa deve essere accettata sia dallo scommettitore che dal banco.

Su un grande numero di giocate, mediamente banco e scommettitore devono andare pari.

► Qual è una scommessa equa in questo gioco?

.....

.....

.....

.....

Considera sempre un mazzo di 40 carte e discuti con un tuo compagno per cercare di stabilire una scommessa equa sull'evento:

«Viene estratta una carta con una figura»,

secondo le seguenti regole:

- uno scommette e uno tiene il banco;
- a ogni turno lo scommettitore punta X € su un numero (cioè consegna X € al banco);
- se esce una carta con una figura, il banco gli paga una vincita di 1 €;
- se esce una carta che non ha una figura, il banco tiene la puntata.

Per essere equa, la scommessa deve essere accettata sia dallo scommettitore che dal banco.

Su un grande numero di giocate, mediamente banco e scommettitore devono andare pari.

► Qual è in questo caso una scommessa equa del gioco?

.....

.....

.....

.....